



COMITÈ D'ÀRBITRES DE FUTBOL DE LES ILLES BALEARS

**TIPIFICACIÓN DE AMONESTACIONES
TIPIFICACIÓN DE EXPULSIONES
REDACCION DE ACTAS
FUNCIONES DE LOS DELEGADOS Y CAPITANES
MODIFICACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO EN EL
FÚTBOL BASE**

TEMPORADA 2008/2009



TIPIFICACIÓN DE LAS AMONESTACIONES

AMONESTACIONES POR DESAPROBAR CON PALABRAS O ACCIONES

- 1- Por dirigirse a mí en los siguientes términos: “ _____”.
- 2- Por dirigirse a uno de los árbitros asistentes, en los siguientes términos: “ _____”.
- 3- Por protestar (o desaprobar), de forma ostensible (levantando los brazos, chillando, etc.), una decisión mía.
- 4- Por discutir (o encararse) con un adversario sin llegar al insulto ni amenaza.
- 5- Por recriminar la acción de un adversario diciendo: “ _____”

AMONESTACIONES POR ACCIONES COMETIDAS SOBRE UN ADVERSARIO

- 6- Por sujetar a un adversario por _____, en la disputa del balón.
- 7- Por sujetar a un adversario por _____, que estaba en posesión del balón.
- 8- Por sujetar a un adversario por _____, sin estar en posesión del balón.
- 9- Por zancadillear a un adversario derribándole e impidiéndole jugar el balón.
- 10- Por derribar a un adversario impidiéndole jugar el balón.
- 11- Por empujar a un adversario impidiéndole jugar el balón.
- 12- Por entrar con los pies por delante en forma de plancha a un adversario en la disputa del balón.
- 13- Por levantar el pie excesivamente y de forma peligrosa al disputar el balón con un adversario.
- 14- Por obstaculizar el avance de un adversario impidiéndole jugar el balón, sin estar el mismo a distancia de ser jugado.

AMONESTACIONES POR CONDUCTA ANTIDeportiva POR TOCAR EL BALÓN CON LA MANO

- 15- Por tocar el balón con la mano de forma intencionada impidiendo que lo jugara un adversario.
- 16- Por jugar el balón con la mano, intentando evitar una ocasión manifiesta de gol sin conseguirlo.
- 17- Por jugar el balón con la mano de forma intencionada, intentando marcar o marcando un gol.
- 18- (Siendo guardameta). Por jugar el balón con la mano de forma intencionada fuera de su área penal impidiendo que lo jugara un adversario.



AMONESTACIONES POR OTRAS INFRACCIONES

- 19- Por simular haber sido objeto de falta por parte de un adversario.
- 20- Por alejar el balón del lugar dónde debía ejecutarse un saque.
- 21- Por retener el balón con la intención de que no se pusiera en juego rápidamente por parte del equipo adversario.
- 22- Por no respetar la distancia reglamentaria impidiendo un saque del equipo adversario.
- 23- Por poner el balón en juego sin mi autorización habiendo pedido distancia.
- 24- Por impedir el saque del portero adversario.
- 25- Por abandonar el terreno de juego sin mi autorización.
- 26- Por abandonar el área técnica sin mi autorización.
- 27- Por acceder al terreno de juego sin mi autorización.
- 28- Por saltar hacia el público al celebrar un gol.
- 29- Por quitarse la camiseta al celebrar un gol.
- 30- Por cubrirse la cabeza con la camiseta al celebrar un gol.
- 31- Por saltar delante de un adversario que se disponía a efectuar un saque de banda.
- 32- Por hacer caso omiso a una indicación mía.
- 33- Por negarse a abandonar el terreno de juego tras haber sido atendido sobre el mismo.



TIPIFICACIÓN DE LAS EXPULSIONES

EXPULSIONES POR INSULTOS Y PROTESTAS

- 1- Por dirigirse a mí desde el banquillo (o saliendo del banquillo) en los siguientes términos: "_____".
- 2- Por dirigirse al árbitro asistente desde el banquillo (o saliendo del banquillo) en los siguientes términos: "_____".
- 3- Por dirigirse a mí diciéndome: "_____".
- 4- Por encararse con el público, al tiempo que se llevaba de forma inequívoca una de sus manos a los genitales.
- 5- Por encararse con el público, con los dedos índice y meñique de su mano extendidos.
- 6- Por encararse con el público, diciéndoles: "_____".
- 7- Por escupir a un adversario.
- 8- Por dirigirse a un (contrario, compañero, entrenador, delegado, espectador, etc.) diciéndole: "_____". (poner el insulto)
- 9- Por dirigirse a mí persona en los siguientes términos: "_____". (poner el insulto)

EXPULSIONES POR FALTAS Y DERRIBOS

- 10- Por zancadillear a un contrario derribándole impidiendo con ello una manifiesta ocasión de gol.
- 11- Por sujetar a un contrario (de la camiseta, del pantalón, del brazo, ...) derribándole (o no derribándolo), impidiendo con ello una manifiesta ocasión de gol.
- 12- Por evitar una manifiesta ocasión de gol tocando el balón con la mano.
- 13- Por pegar una (patada, puñetazo, codazo, manotazo, etc.) en la (cara, pierna, espalda, estómago, etc.) a un adversario de forma intencionada, sin estar el balón a distancia de ser jugado (o a distancia de ser jugado), causándole lesión (sin causarle lesión), por lo que tuvo que ser atendido (o no) y posteriormente sustituido (o no).
- 14- Por pegar una (patada, puñetazo, codazo, manotazo, etc.) en la (cara, pierna, espalda, estómago, etc.) a un (asistente, a una persona del público, al entrenador contrario, etc.), causándole lesión (sin causarle lesión), por lo que tuvo que ser atendido (o no).
- 15- Por zancadillear a un adversario por detrás sin posibilidad de jugar el balón.
- 16- Por empujar a un contrario de forma violenta estando (o no estando) el balón en juego.



REDACCIÓN EN EL ACTA DE DIFERENTES SITUACIONES

1- Incomparecencia de equipos:

Personado en el campo con la debida antelación, y habiendo transcurrido 30 minutos de la hora fijada para el comienzo del partido sin que se hayan personado los jugadores del equipo (o en un número inferior al estipulado en el reglamento), he decidido la suspensión del encuentro. Al solicitar aclaraciones a esta ausencia, me manifiesta el Sr....., Delegado de Campo (citar cargo que tiene), que

2- Retraso en la presentación de equipos:

El partido señalado para las horas del día de hoy, ha dado comienzo con minutos de retraso, por no haberse presentado el equipo con la debida antelación. Preguntadas las causas del retraso, el Delegado de dicho equipo, D....., me manifiesta que.....

3- Intromisión del público:

A los minutos de la parte, un sector del público invadió el terreno de juego en actitud insultante y amenazadora, intentando agredirme y agrediendo a un jugador del equipo por lo que requerí la presencia del Sr....., Delegado de Campo, y de la Fuerza Pública, suspendiendo el partido momentáneamente hasta que se restableció el orden. El partido estuvo detenido durante..... minutos.

Durante los incidentes el comportamiento del Delegado de Campo, D.....:

- Fue correcto y colaboró en normalizar la situación.
- Me dijo:".....", siendo nula (o deficiente) su colaboración.
- Me manifestó que el jugador o jugadores del equipo....., dorsales nº, me dijeron:".....".
- Me manifestó que el sector del público que invadió el campo pertenecía al equipo.....

El jugador o jugadores del equipo....., número/s....., colaboraron y me ayudaron en todo momento, o me dijeron:".....".

El Delegado de Campo me manifestó que tanto él como la Fuerza Pública se veían imposibilitados para mantener el orden, por lo que le manifesté que, sin garantías para resguardar la integridad de los jugadores y el equipo arbitral, no podía continuar el partido. (Hay que detallar posteriormente el minuto de juego y lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido, así como al equipo que le corresponde efectuar el saque en el caso de que así fuera, así como el resultado en ese momento de la suspensión en el apartado Incidencias, dejando en blanco la parte del acta donde corresponde anotarlo)



4- Lesiones:

En el transcurso de la primera parte del partido, resultó lesionado en (cabeza, brazo, pierna derecha...) el jugador número..... del Club....., D....., como consecuencia de una jugada fortuita. Dicho jugador fue retirado del terreno de juego para no reaparecer, y sustituido tal como figura en el apartado correspondiente.

A los minutos de partido, resultó lesionado el jugador número..... del Club....., D....., a consecuencia de una entrada en plancha, puñetazo u otro tipo de acción del jugador contrario número....., D..... (En el caso de producirse esta situación, el árbitro deberá preocuparse al finalizar el partido por la situación del jugador afectado).

5- Olvido o pérdidas de licencias:

Por no presentar la correspondiente licencia, firman a continuación los siguientes jugadores:

Equipo.....

Equipo.....

Nº..... D..... DNI..... Fdo.....

Nº.....D.....D.N.I.....Fdo.....

Certifico que las firmas que anteceden han sido estampadas en mi presencia por los respectivos jugadores.

6- Suspensión del encuentro por causa de los elementos (agua, nieve, viento, etc.)

Personado en el recinto deportivo, pude comprobar que el terreno de juego se encontraba totalmente inundado (o cubierto de nieve). Dirigiéndome al Delegado de Campo, D....., me comunicó que era imposible achicar el agua (o quitar la nieve), antes de la hora de comienzo del encuentro, por lo cual decidí suspenderlo, debido a que el balón quedaba flotando en el agua, por lo que la práctica del fútbol era imposible, o debido a que por haber placas de hielo los jugadores corrían grave peligro de lesión.

7- Deficiencias observadas en las instalaciones:

El partido fue suspendido en el minuto..... debido a que el larguero transversal se partió a causa de un balonazo, no pudiendo ser sustituido, o a que las líneas de marcaje del terreno se borraron y el Club..... carecía de cal o pintura para volver a marcarlo.



FUNCIONES DE LOS DELEGADOS Y CAPITANES

FUNCIONES DE LOS DELEGADOS DE CAMPO

El club titular del terreno de juego designará para cada partido un Delegado de Campo, a quien corresponderán las siguientes obligaciones:

- 1- Ponerse a disposición del árbitro y cumplir las instrucciones que le comunique antes del inicio del partido.
- 2- Ofrecer su colaboración al delegado del equipo visitante.
- 3- Impedir que entre las bandas que limitan el terreno de juego y la valla que lo separa del público, se sitúen personas que no sean las autorizadas.
- 4- Comprobar que los informadores, fotógrafos y operadores de televisión estén debidamente acreditados e identificados y procurar que se sitúen a distancia reglamentaria.
- 5- No permitir que salgan los equipos al terreno de juego hasta que el mismo se halle completamente despejado.
- 6- Evitar que tengan acceso a los vestuarios personas distintas de las expresadas en el artículo precedente y, en especial, al del árbitro, salvo que éste lo autorice, quienes no sean el delegado federativo y, a los solos efectos de firmar el acta, los entrenadores y capitanes.
- 7- Colaborar con la autoridad gubernativa para evitar incidentes, debiendo comunicar al árbitro cuál es la persona que la desempeña o ejerce.
- 8- Procurar que el público no se sitúe junto al paso destinado a los árbitros, futbolistas, entrenadores y auxiliares, o ante los vestuarios.
- 9- Acudir, junto con el árbitro, al vestuario de éste, a la terminación de los dos periodos de juego y acompañarle, igualmente, desde el campo hasta donde sea aconsejable, para su protección, cuando se produzcan incidentes o la actitud del público haga presumir la posibilidad de que ocurran.
- 10- Solicitar protección de la fuerza pública a requerimiento del árbitro o por iniciativa propia, si las circunstancias así lo aconsejan.

La persona que realice las funciones de Delegado de Campo deberá ostentar un brazalete bien visible acreditativo de su condición.



FUNCIONES DE LOS DELEGADOS DE CLUBS

Tanto el club visitante como el visitado deberán designar un delegado, que será el representante del equipo fuera del terreno de juego y a quien corresponderá, entre otras, las funciones siguientes:

- 1- Instruir a sus futbolistas para que actúen antes, durante y después del partido con la máxima deportividad y corrección.
- 2- Identificarse ante el árbitro, antes del comienzo del encuentro, y presentar al mismo las licencias numeradas de los futbolistas de su equipo que vayan a intervenir como titulares y eventuales suplentes.
- 3- Cuidar de que se abone los derechos del arbitraje, salvo que estuviera estipulado otro sistema al respecto.
- 4- Firmar el acta del encuentro al término del mismo.
- 5- Poner en conocimiento del árbitro cualquier incidencia que se haya producido antes, en el transcurso o después del partido.

FUNCIONES DE LOS CAPITANES

Los capitanes constituyen la única representación autorizada de los equipos en el terreno de juego y a ellos corresponderán los siguientes derechos y obligaciones:

- 1- Dar instrucciones a sus compañeros en el transcurso del juego.
- 2- Procurar que éstos observen en todo momento la corrección debida.
- 3- Hacer cumplir las instrucciones del árbitro, coadyuvando a la labor de éste, a su protección y a que el partido se desarrolle y finalice con normalidad.
- 4- Firmar la primera parte del acta del encuentro antes de su comienzo.

Si alguno de los capitanes se negase a ello, el árbitro lo hará constar por diligencia.

El capitán de un equipo no goza de una categoría especial o privilegio alguno de acuerdo con las Reglas de Juego, pero tiene cierto grado de responsabilidad en lo concerniente a la conducta de su equipo.



MODIFICACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO FÚTBOL BASE

El Art. 202 apartado 2, letra g, de los Estatutos Federativos de la F.F.I.B. establece que dentro de las potestades del árbitro se encuentra:

g) Interrumpir el juego en caso de lesión de algún jugador, ordenando su retirada del terreno de juego por medio de las asistencias sanitarias o masajista. Todo jugador que precise asistencia dentro del terreno de juego, deberá abandonarlo una vez haya sido atendido y, no podrá reincorporarse al juego sin la correspondiente autorización del árbitro.

La citada norma es de aplicación en todas las categorías del Fútbol Balear.

Se recuerda que sigue en vigor lo establecido en la Regla 5 (Reglas de Juego), referente a los jugadores lesionados, donde se especifica que un jugador lesionado sólo podrá reincorporarse al terreno de juego después de que el partido se haya reanudado.

FUTBOL 11 FEMENINO

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 5 sin marca determinada
- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará dos tiempos iguales de 45 minutos cada uno.
 - Se podrá solicitar por cada equipo un tiempo muerto de 1 minuto en cada parte. Cada período deberá prolongarse para recuperar el tiempo perdido por los “tiempos muertos” concedidos.

FUTBOL 7 FEMENINO

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 4 sin marca determinada
- Regla 3. Número de Jugadores
 - El mínimo de jugadoras en un equipo para iniciar el encuentro será de 5. El partido se suspenderá si uno de los equipos se queda con menos de 5 jugadoras.
- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará dos tiempos iguales de 35 minutos cada uno.
 - Se podrá solicitar por cada equipo un tiempo muerto de 1 minuto en cada parte. Cada período deberá prolongarse para recuperar el tiempo perdido por los “tiempos muertos” concedidos.



CADETES 1ª REGIONAL

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 5 sin marca determinada
- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado por doble amonestación o mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará dos tiempos iguales de 40 minutos cada uno.
 - Se podrá solicitar por cada equipo un tiempo muerto de 1 minuto en cada parte. Cada período deberá prolongarse para recuperar el tiempo perdido por los “tiempos muertos” concedidos.

CADETES 2ª REGIONAL

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 5 sin marca determinada
- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado por doble amonestación o mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará dos tiempos iguales de 40 minutos cada uno.
 - Se podrá solicitar por cada equipo un tiempo muerto de 1 minuto en cada parte. Cada período deberá prolongarse para recuperar el tiempo perdido por los “tiempos muertos” concedidos.

CADETES 3ª REGIONAL

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 5 sin marca determinada
- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado por doble amonestación o mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Todos los jugadores y sustitutos designados deberán participar como mínimo 10 minutos en el encuentro.
- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará dos tiempos iguales de 40 minutos cada uno.



- Se podrá solicitar por cada equipo un tiempo muerto de 1 minuto en cada parte. Cada período deberá prolongarse para recuperar el tiempo perdido por los “tiempos muertos” concedidos.

INFANTILES 1ª REGIONAL

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 5 sin marca determinada
- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado por doble amonestación NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Un jugador expulsado mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará dos tiempos iguales de 35 minutos cada uno.
 - Se podrá solicitar por cada equipo un tiempo muerto de 1 minuto en cada parte. Cada período deberá prolongarse para recuperar el tiempo perdido por los “tiempos muertos” concedidos.

INFANTILES 2ª Y 3ª REGIONAL

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 5 sin marca determinada
- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado por doble amonestación NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Un jugador expulsado mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Todos los jugadores y sustitutos designados deberán participar como mínimo 10 minutos en el encuentro.
 - Las sustituciones deberán efectuarse antes del minuto 60, no autorizándose ninguna sustitución en los 10 últimos minutos del encuentro. El árbitro designado en el minuto 60 del encuentro efectuará un tiempo muerto de 1 minuto para recordar a los Delegados la obligatoriedad de efectuar todos los cambios que no hayan llevado a efecto.
- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará dos tiempos iguales de 35 minutos cada uno.
 - Se podrá solicitar por cada equipo un tiempo muerto de 1 minuto en cada parte. Cada período deberá prolongarse para recuperar el tiempo perdido por los “tiempos muertos” concedidos.



INFANTILES FÚTBOL 7

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 4, marca UMBRO.

- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado por doble amonestación NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Un jugador expulsado mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Como máximo 12 jugadores en Acta.
 - Todos los jugadores y sustitutos designados deberán participar como mínimo 10 minutos en el encuentro.
 - El mínimo de jugadores en un equipo para iniciar el encuentro será de 5. El partido se suspenderá si uno de los equipos se queda con menos de 5 jugadores.

- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará dos tiempos iguales de 35 minutos cada uno, con un descanso de medio tiempo de 10 minutos.
 - Se podrá solicitar por cada equipo un tiempo muerto de 1 minuto en cada parte. Cada período deberá prolongarse para recuperar el tiempo perdido por los “tiempos muertos” concedidos.

ALEVINES 1ª, 2ª Y 3ª REGIONAL

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 4 marca sin marca determinada.

- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Se podrán inscribir como máximo 16 jugadores en Acta.
 - Todos los jugadores y sustitutos designados deberán participar como mínimo 10 minutos en el encuentro.
 - Las sustituciones deberán efectuarse antes del minuto 50, no autorizándose ninguna sustitución en los 10 últimos minutos del encuentro. El árbitro designado en el minuto 50 del encuentro efectuará un tiempo muerto de 1 minuto para recordar a los Delegados la obligatoriedad de efectuar todos los cambios que no hayan llevado a efecto.



- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará dos tiempos iguales de 30 minutos cada uno.
 - Se podrá solicitar por cada equipo un tiempo muerto de 1 minuto en cada parte. Cada período deberá prolongarse para recuperar el tiempo perdido por los “tiempos muertos” concedidos.
- Regla 8. El inicio y la reanudación del juego
 - Un tiro libre concedido al equipo defensor en su área de penal podrá ser lanzado desde cualquier parte de dicha área de penal.
- Regla 12. Faltas e Incorrecciones
 - Se suprimen las tarjetas amarillas. Todo jugador merecedor de una amonestación será expulsado temporalmente por 2 minutos, quedando su equipo con un jugador menos durante dicho tiempo.
 - Un jugador que evite de forma antirreglamentaria una ocasión manifiesta de gol será expulsado temporalmente por 2 minutos, quedando su equipo con un jugador menos durante dicho tiempo.
 - Un jugador que haya sido sancionado con dos expulsiones temporales en un mismo partido será expulsado definitivamente.
 - Todo jugador culpable de Juego Brusco Grave, Conducta Violenta, o utilice lenguaje o gestos injuriosos, groseros u obscenos será expulsado de forma definitiva del terreno de juego y se le mostrará la tarjeta roja.
- Regla 16. El saque de meta
 - El saque de meta podrá ser lanzado desde cualquier parte del área de penal.

ALEVINES FÚTBOL 7

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 4, marca UMBRO.
- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Se podrán inscribir como máximo 12 jugadores en el Acta.
 - Todos los jugadores y sustitutos designados deberán participar como mínimo una parte completa de 15 minutos del partido.
 - Solamente estarán permitidas las sustituciones en los tiempos de descanso, excepto en caso de lesión.
 - El mínimo de jugadores en un equipo para iniciar el encuentro será de 5. El partido se suspenderá si uno de los equipos se queda con menos de 5 jugadores.



-
- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará 60 minutos divididos en cuatro tiempos iguales de 15 minutos cada uno, con un descanso de 10 minutos tras el segundo tiempo. Entre el primer y segundo tiempo y entre el tercer y cuarto tiempo se concederá un minuto de descanso.

 - Regla 12. Faltas e Incorrecciones
 - Se suprimen las tarjetas amarillas. Todo jugador merecedor de una amonestación será expulsado temporalmente por 2 minutos, quedando su equipo con un jugador menos durante dicho tiempo.
 - Un jugador que evite de forma antirreglamentaria una ocasión manifiesta de gol será expulsado temporalmente por 2 minutos, quedando su equipo con un jugador menos durante dicho tiempo.
 - Un jugador que haya sido sancionado con dos expulsiones temporales en un mismo partido será expulsado definitivamente.
 - Todo jugador culpable de Juego Brusco Grave, Conducta Violenta, o utilice lenguaje o gestos injuriosos, groseros u obscenos será expulsado de forma definitiva del terreno de juego y se le mostrará la tarjeta roja.



BENJAMINES FÚTBOL 7

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 3, marca UMBRO.

- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Se podrán inscribir como máximo 12 jugadores en el Acta.
 - Todos los jugadores y sustitutos designados deberán participar como mínimo una parte completa de 12 minutos del partido.
 - Solamente estarán permitidas las sustituciones en los tiempos de descanso, excepto en caso de lesión.
 - El mínimo de jugadores en un equipo para iniciar el encuentro será de 5. El partido se suspenderá si uno de los equipos se queda con menos de 5 jugadores.

- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará 50 minutos divididos en cuatro tiempos iguales de 12 minutos cada uno, con un descanso de 10 minutos tras el segundo tiempo. Entre el primer y segundo tiempo y entre el tercer y cuarto tiempo se concederá un minuto de descanso.

Debido a que la suma de los cuatro tiempos de 12 minutos es de 48 minutos, y la duración del partido es de 50 minutos, el árbitro deberá prolongar cada período de juego en 30 segundos, además de por el tiempo perdido, para completar la duración total del partido de 50 minutos.

- Regla 12. Faltas e Incorrecciones
 - Se suprimen las tarjetas amarillas. Todo jugador merecedor de una amonestación será expulsado temporalmente por 2 minutos, quedando su equipo con un jugador menos durante dicho tiempo.
 - Un jugador que evite de forma antirreglamentaria una ocasión manifiesta de gol será expulsado temporalmente por 2 minutos, quedando su equipo con un jugador menos durante dicho tiempo.
 - Un jugador que haya sido sancionado con dos expulsiones temporales en un mismo partido será expulsado definitivamente.
 - Todo jugador culpable de Juego Brusco Grave, Conducta Violenta, o utilice lenguaje o gestos injuriosos, groseros u obscenos será expulsado de forma definitiva del terreno de juego y se le mostrará la tarjeta roja.



BENJAMINES FÚTBOL 8

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 3, marca UMBRO.

- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Se podrán inscribir como máximo 12 jugadores en el Acta.
 - Todos los jugadores y sustitutos designados deberán participar como mínimo una parte completa de 12 minutos del partido.
 - Solamente estarán permitidas las sustituciones en los tiempos de descanso, excepto en caso de lesión.
 - El mínimo de jugadores en un equipo para iniciar el encuentro será de 6. El partido se suspenderá si uno de los equipos se queda con menos de 6. jugadores.

- Regla 7. La duración del partido
 - El partido durará 50 minutos divididos en cuatro tiempos iguales de 12 minutos cada uno, con un descanso de 10 minutos tras el segundo tiempo. Entre el primer y segundo tiempo y entre el tercer y cuarto tiempo se concederá un minuto de descanso.

Debido a que la suma de los cuatro tiempos de 12 minutos es de 48 minutos, y la duración del partido es de 50 minutos, el árbitro deberá prolongar cada período de juego en 30 segundos, además de por el tiempo perdido, para completar la duración total del partido de 50 minutos.

- Regla 12. Faltas e Incorrecciones
 - Se suprimen las tarjetas amarillas. Todo jugador merecedor de una amonestación será expulsado temporalmente por 2 minutos, quedando su equipo con un jugador menos durante dicho tiempo.
 - Un jugador que evite de forma antirreglamentaria una ocasión manifiesta de gol será expulsado temporalmente por 2 minutos, quedando su equipo con un jugador menos durante dicho tiempo.
 - Un jugador que haya sido sancionado con dos expulsiones temporales en un mismo partido será expulsado definitivamente.
 - Todo jugador culpable de Juego Brusco Grave, Conducta Violenta, o utilice lenguaje o gestos injuriosos, groseros u obscenos será expulsado de forma definitiva del terreno de juego y se le mostrará la tarjeta roja.



PRE-BENJAMINES FUTBOL 8

- Regla 2. El balón
 - Tamaño nº 3, marca UMBRO.

- Regla 3. Número de Jugadores
 - Un jugador expulsado mediante una tarjeta roja directa, NO podrá ser sustituido por un sustituto designado.
 - Se podrán inscribir como máximo 12 jugadores en el Acta.
 - Todos los jugadores y sustitutos designados deberán participar como mínimo una parte completa de 12 minutos del partido.
 - Solamente estarán permitidas las sustituciones en los tiempos de descanso, excepto en caso de lesión.
 - El mínimo de jugadores en un equipo para iniciar el encuentro será de 6. El partido se suspenderá si uno de los equipos se queda con menos de 6 jugadores.

- Regla 7 La duración del partido
 - El partido durará 40 minutos divididos en cuatro tiempos iguales de 10 minutos cada uno, con un descanso de 10 minutos tras el segundo tiempo. Entre el primer y segundo tiempo y entre el tercer y cuarto tiempo se concederá un minuto de descanso.

- Regla 12. Faltas e Incorrecciones
 - Se suprimen las tarjetas amarillas. Todo jugador merecedor de una amonestación será expulsado temporalmente por 2 minutos, quedando su equipo con un jugador menos durante dicho tiempo.
 - Un jugador que evite de forma antirreglamentaria una ocasión manifiesta de gol será expulsado temporalmente por 2 minutos, quedando su equipo con un jugador menos durante dicho tiempo.
 - Un jugador que haya sido sancionado con dos expulsiones temporales en un mismo partido será expulsado definitivamente.
 - Todo jugador culpable de Juego Brusco Grave, Conducta Violenta, o utilice lenguaje o gestos injuriosos, groseros u obscenos será expulsado de forma definitiva del terreno de juego y se le mostrará la tarjeta roja.